

VII TORNEIO “SENTIR O HÓQUEI EM PATINS EM PENAFIEL”

ESCALÃO ESCOLARES, INFANTIS, JUVENIS, JUNIORES E SENIORES

REGULAMENTO

1. Definição

Este regulamento destina-se a orientar os procedimentos e regras do torneio e forma de apuramento do vencedor do mesmo..

2. Duração

Cada jogo do escalão de Escolares terá a duração de 24 (vinte e quatro) minutos divididos em dois períodos de 12 (doze) minutos de tempo corrido cada, com um intervalo de duração de 10 (dez) minutos.

Cada jogo do escalão de Infantis terá a duração de 30 (trinta) minutos divididos em dois períodos de 15 (quinze) minutos de tempo corrido cada, com um intervalo de duração de 10 (dez) minutos.

Cada jogo do escalão de Juvenis, Juniores e Seniores terá a duração de 40 (quarenta) minutos divididos em dois períodos de 20 (vinte) minutos de tempo corrido cada, com um intervalo de duração de 10 (dez) minutos.

O tempo só para em caso de assistência médica e bola fora do recinto de jogo.

3. Vencedor

Em cada jogo existirá sempre um vencedor e um vencido, no caso de empate no tempo regulamentar as duas equipas entram em fase de marcação de grandes penalidades, ou seja 2 (duas) grandes penalidades por equipa, se a igualdade subsistir marcar-se-á grandes penalidades até existir desigualdade. A equipa que obtiver maior número de golos por jogo será a vencedora no mesmo.

4. Classificação

A classificação do torneio será:

Escolares:

- O 1º classificado no escalão de Infantis será a equipa vencedora no jogo n.º 18.
- O 2º classificado no escalão de Infantis será a equipa vencida no jogo n.º 18.
- O 3º classificado no escalão de Infantis será a equipa vencedora do jogo n.º 17.
- O 4º classificado no escalão de Infantis será a equipa vencida no jogo n.º 17.

Infantis:

- O 1º classificado no escalão de Infantis será a equipa vencedora no jogo n.º 19.
- O 2º classificado no escalão de Infantis será a equipa vencida no jogo n.º 19.
- O 3º classificado no escalão de Infantis será a equipa vencedora do jogo n.º 16.
- O 4º classificado no escalão de Infantis será a equipa vencida no jogo n.º 16.

Juvenis:

- O 1º classificado no escalão de Juvenis será a equipa vencedora no jogo n.º 20.
- O 2º classificado no escalão de Juvenis será a equipa vencida no jogo n.º 20.
- O 3º classificado no escalão de Juvenis será a equipa vencedora do jogo n.º 15.
- O 4º classificado no escalão de Juvenis será a equipa vencida no jogo n.º 15.

Juniores:

- O 1º classificado no escalão de Juniores será a equipa vencedora no jogo n.º 12.
- O 2º classificado no escalão de Juniores será a equipa vencida no jogo n.º 12.
- O 3º classificado no escalão de Juniores será a equipa vencedora do jogo n.º 11.
- O 4º classificado no escalão de Juniores será a equipa vencida no jogo n.º 11.

Seniores:

- O 1º classificado no escalão de Seniores será a equipa vencedora no jogo n.º 14.
- O 2º classificado no escalão de Seniores será a equipa vencida no jogo n.º 14.
- O 3º classificado no escalão de Seniores será a equipa vencedora do jogo n.º 13.
- O 4º classificado no escalão de Seniores será a equipa vencida no jogo n.º 13.

5. Trofeu Melhor Marcador

É instituído o Trofeu de Melhor Marcador para premiar o jogador que termine o torneio com o maior número de golos marcados em cada escalão.

6. Excepção

Cada clube participante poderá apresentar até 3 jogadores não inscritos, desde que devidamente identificados através de Bilhete de Identidade ou Cartão de Cidadão e uma apólice de seguro de acidentes pessoais/desportivos que cubram qualquer problema ocorrido durante a realização do torneio. Em caso do mesmo se encontrar inscrito por outro clube, poderá jogar apresentando a licença de patinador e respectiva autorização do clube pelo qual se encontra inscrito para poder realizar o torneio pelo clube em causa.

7. Regras

Salvo os números 2, 3, 4, 5 e 6 do presente regulamento as regras nos jogos a realizar são as vigentes na Federação de Patinagem de Portugal.